

# Les Sciences Occultes

## Les principaux tests

### Lancer un Sort (Magie)

#### Rituel de Sortilège

Test : Art occulte + Ka-élément du Pentacle correspondant –  
Degré du sort

- Réussite : l'effet se produit au début du round suivant
- Échec : pas d'effet ; pour I PS ou I Degré de Stase, possibilité de retenter le round suivant
- Réussite critique : +I PS pour -I chute ou autre
- Échec critique : +I chute Khaïba

#### Rituel de Focus

Test : Art occulte + Ka-élément du Pentacle correspondant –  
Degré du sort

- Réussite : l'effet se produit au début du round suivant
- Échec : pas d'effet ; pas de dépense possible de PS ou de Degré de Stase
- Réussite critique : +I PS pour -I chute ou autre
- Échec critique : +I chute Khaïba

#### Bonus de Stase

Il est possible d'utiliser des Degrés de Stase pour augmenter la valeur du Ka-élément.

I Degré de Stase dépensé / +I Degré au Ka-élément

#### Sacrifice

Pour 5 PS, un sort appris est lancé automatiquement.

### Lancer une Invocation (Kabbale)

#### Rituel d'Invocation

Test : Art Occulte (Sephirah) + Ka-élément du Pentacle correspondant

- Réussite : la créature est invoquée, elle apparaît au round suivant
- Échec : la créature n'est pas invoquée
- Réussite critique : +I PS pour -I chute ou autre
- Échec critique : +I chute Khaïba ; créature libérée de son pacte si elle en avait un ;

#### Nouer un pacte

Test d'opposition : Art Occulte (Sephirah) + Ka-élément du Pentacle correspondant (+ Nb d'Ordonnances) **contre** Degré de l'Invocation

- Réussite : le pacte est noué
- Échec : dommages magiques égaux au Degré de l'Invocation
- Réussite critique : +I PS pour -I chute ou autre
- Échec critique : bannissement du fief de la créature jusqu'à une augmentation d'un Degré dans la Sephirah

## Construire un construct

Durée : I mois

**Test : Art occulte + Vécu adéquat**

- Réussite : construct assemblé → pourra générer des substances de l'Art occulte utilisé et des inférieurs
- Échec : poursuivre l'opération

## Activer un construct

Un construct est activé une seule fois, et est actif jusqu'à ce qu'il soit cassé, détruit ou ses Ka-éléments à 0.

**Automatique : don de I Ka-élément au construct du Pentacle ou de la Stase.**

## Améliorer un construct

**Test : Degré la MP + Degré de Ka-élément du construct correspondant s'il en a**

- Réussite : +I degré au Ka-élément du construct
- Échec : MP inutilisable
- Réussite critique : +I PS pour -I chute ou autre
- Échec critique : Construct inutilisable jusqu'à la prochaine conjonction favorable du Ka-élément utilisé

## Transmutations alchimiques

**Test : Ka-élément du construct + Degré en Art occulte – Degré de la formule**

- Réussite : MP consommées (quantité=degré de la formule), Substance produite
- Échec : MP consommées, Substance non produite ; possible de retenter 10 min plus tard
- Réussite critique : MP conservées, Substance produite ; + I PS pour -I chute ou conserver
- Échec critique : MP consommées, Substance non produite ; -I Ka-élément du construct ; plus de transmutation possible pour cette formule le temps du scenario ; +I chute Khaïba.