


Feuille de personnage Roll20 de Maléfices 4^e édition

Présentation générale

La feuille comporte une première partie « Etat Civil », puis en dessous une zone avec deux onglets, « Caractéristiques » et « Eléments biographiques ».

Ci-dessous la feuille avec l'onglet « Caractéristiques » sélectionné (défaut). On peut noter la présence de caractéristiques calculées : « Initiative », « Combat au contact » et « Combat à distance ».



NOM : Philipp MORTON

AGE : 33 ans

DATE DE NAISSANCE : 2 janvier 1869

LIEU DE NAISSANCE : Londres

NATIONALITE : Anglaise

PROFESSION : Professeur de chimie

RESIDENCE : Paris

MILIEU SOCIAL :

Caractéristiques

Eléments Biographiques

CONSTITUTION	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20		
APTITUDES PHYSIQUES	4	5	6	7	8	9	10	11	12													

CULTURE GENERALE	12		HABILETE	11		PERCEPTION	14	
-------------------------	----	--	-----------------	----	--	-------------------	----	--

Initiative	11	Combat au contact	11		Combat à distance	11	
-------------------	----	--------------------------	----	--	--------------------------	----	--

SPIRITUALITE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	
RATIONALITE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	

Jeu du Destin	Le Centurion <input type="checkbox"/> Inversé(e)	Le Laboureur <input type="checkbox"/> Inversé(e)	L'Alchimiste <input type="checkbox"/> Inversé(e)	Le Juge <input checked="" type="checkbox"/> Inversé(e)	La Mort <input type="checkbox"/> Inversé(e)	Points de Destin	
----------------------	---	---	---	---	--	-------------------------	--

Ci-dessous, cette fois avec l'onglet « Eléments biographiques » sélectionné.

Feuille du Meneur

Etat Civil



NOM : Philipp MORTON
AGE : 33 ans
DATE DE NAISSANCE : 2 janvier 1869
LIEU DE NAISSANCE : Londres
NATIONALITE : Anglaise
PROFESSION : Professeur de chimie
RESIDENCE : Paris
MILIEU SOCIAL :

Caractéristiques

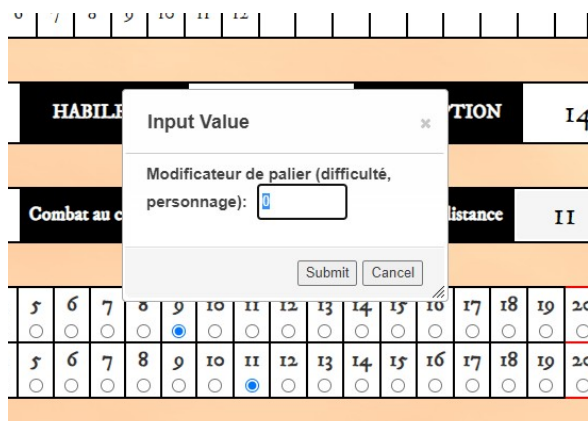
Eléments Biographiques

Enfance : Famille aisée londonienne
Vie d'adulte : Brillamment diplômé, s'installe à Paris
Losirs : Golf
Singularité : trace de brûlure à la main gauche, souvenir d'une expérience légèrement explosive...
Orientation politique : Royaliste
Orientation religieuse : Protestant
Position vis-à-vis du fantastique : ne croit que ce qu'il voit, les tables qui tournent sont affaire de charlatans

Notes

Jets de dés

Pour effectuer un test, il suffit de cliquer sur les boutons à côté des caractéristiques. Une fenêtre s'ouvre pour demander s'il y a un modificateur.



The screenshot shows a dice rolling interface with a grid of dice faces (5-20) and a modal window titled "Input Value". The modal window contains the text "Modificateur de palier (difficulté, personnage):" followed by an input field. Below the input field are "Submit" and "Cancel" buttons. The background shows a table with columns for "HABILITE" and "ACTION" and rows for "Combat au c" and "distance".

Le résultat est affiché dans le Tchat à droite. Tous les types de résultats sont gérés : « Réussite », « Réussite particulière », « Réussite Critique », « Echec » et « Echec Critique ».

RESIDENCE : Paris PROFESSION : Professeur de chimie

Caractéristiques Eléments Biographiques

CONSTITUTION	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
APTITUDES PHYSIQUES	4	5	6	7	8	9	10	11	12											

CULTURE GENERALE I2 **HABILETE** II **PERCEPTION** I4

Initiative II **Combat au contact** II **Combat à distance** II

SPIRITUALITE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
RATIONALITE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22

Jeu du Destin Le Centurion Le Laboureur L'Alchimiste Le Juge La Mort Points de Destin

Inversé(e) : Inversé(e) : Inversé(e) : Inversé(e) : Inversé(e) :

Habilité

Palier : 11

Jet : 2

Résultat :

Réussite Particulière

Habilité

Palier : 11

Jet : 1

Résultat :

Réussite Critique !

Habilité

Palier : 11

Jet : 13

Résultat :

Echec...

Habilité

Palier : 11

Jet : 20

Résultat :

Echec critique !

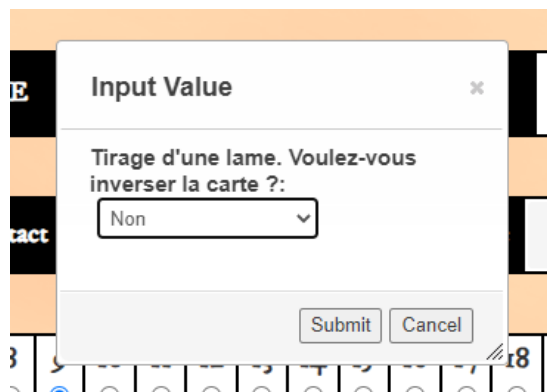
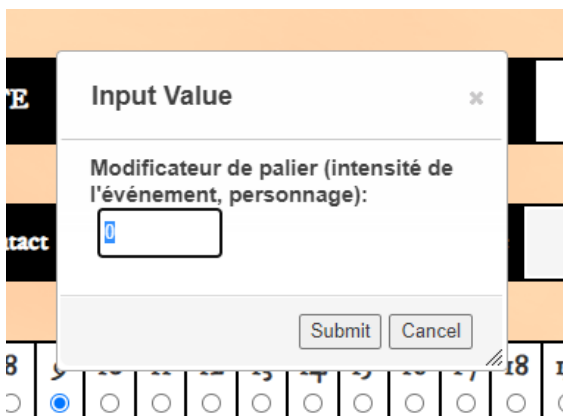
Tirage de Spiritualité / Rationalité



Si on clique sur la carte au niveau de « Rationalité » ou de « Spiritualité », un tirage d'une carte du grand jeu de la connaissance a lieu. Des fenêtres vont s'ouvrir pour demander des informations au joueur :

- un modificateur donné par le MJ qui comprend le degré de l'événement et un ajustement éventuel

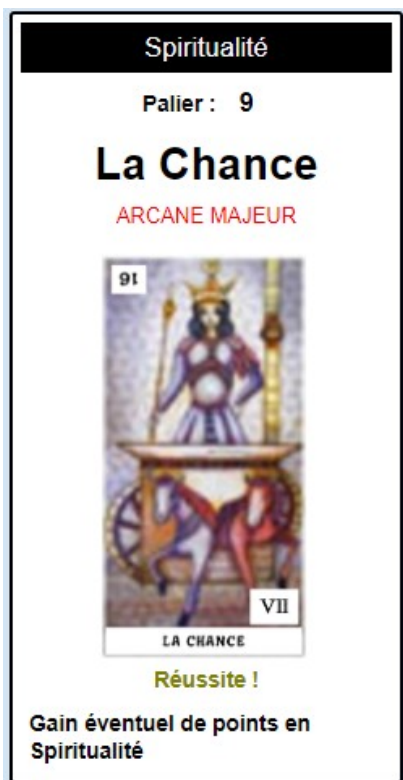
- le joueur peut aussi vouloir inverser le sens de la carte (la réponse par défaut est « Non ») :



Le résultat se lit dans le Tchat à droite :

Exemple pour la Spiritualité :
Réussite, carte à l'endroit

Exemple pour la Rationalité :
Echec, carte à l'envers



Feuille MJ



En cliquant dans la case à cocher en haut à gauche d'une feuille personnage, l'affichage va basculer en format feuille pour le MJ.



Il suffit de cliquer sur le bouton « +Add » pour ajouter un personnage.



Les jets fonctionnent sur le même principe que la feuille de PJ.

Il est possible d'y mettre les portraits des personnages, en renseignant une URL sur la gauche : pour récupérer l'URL d'une image sur le net, clic droit sur l'image et choisissez « Copier l'adresse de l'image », ensuite vous pouvez coller le résultat dans l'espace indiqué sur la feuille de meneur.

Pour modifier l'ordre des personnages dans la feuille du meneur, ou pour en supprimer, cliquez sur le bouton « Modify », puis quand vous avez terminé sur « Done ».