

# NOC – Développement

## Gain de Points de Progression

- En aventure : lors d'une illumination (expériences exaltantes ou traumatisantes) : 1 pt / scénario
- Intermèdes : entre les aventures, 1 pt / mois écoulé.

## Régression

Entre les aventures, perte d'1 niveau dans les talents / 6 mois écoulés

## Utilisation des Points de Progression

Pour 3 Points de Progression :

- +1 dans un Domaine
- +1 dans un Talent
- Guérir d'une Séquelle (Blessures, Trauma, Noirceur, Traque) : nécessite une explication du joueur
- +1 à la taille de la réserve de Vécu
- Enlever un trait Criminel ou transformer le trait Ennemi Public en Criminel (-1 dans un Domaine ou Talent)

## Conserver des Points de Progression

Maximum 2 pts.